中級編
第28講 while 文と if 文の入れ子

例題

以下のプログラムの実行結果として最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
i = 1
while i <= 10:
  if i % 3 == 0:
    print('Oh!')
  else:
    print(i)
  i = i + 1
```

①	②	③	④
Oh!	1	1	1
Oh!	2	2	2
Oh!	3	Oh!	Oh!
Oh!	4	4	3
Oh!	5	5	4
Oh!	6	Oh!	5
Oh!	7	7	Oh!
Oh!	8	8	6
Oh!	9	Oh!	7
Oh!	10	10	8
			Oh!
			9
			10

中級編　第 28 講　確認問題

以下のプログラムの実行結果として最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
x = 0
while x < 5:
  if x == 3:
    print('Three')
  else:
    print(x)
  x = x + 1
```

①	②	③	④
0 1 2 Three 4	1 2 3 4 5	0 1 2 3 4	1 2 Three 4 5

中級編　例題　解答

第15講　関数

例題 1　解答：②

例題 2　解答：②

第16講　配列と乱数

例題　解答：③

第17講　2 次元配列

例題　解答：②

第18講　input と random.choice

例題　解答：①

第19講　引数が配列の関数

例題　解答：①

第20講　1 から n までの和

例題　解答：②

第21講　○以上○以下の判定

例題　解答：①

第22講　2 つの数字の並べ替え

例題　解答：②

第23講　合計と平均

例題　解答：①

第24講　for 文の入れ子

例題　解答：④

第25講　for 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第26講　最大値と最小値

例題　解答：②

第27講　カウントダウン

例題　解答：③

第28講　while 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第29講　10 進法から 2 進法への変換

例題　解答：④

第30講　ソート（並べ替え）

例題　解答：④

第31講　配列への要素の追加

例題　解答：③

第32講　2 次元配列の応用

例題　解答：②

第33講　辞書型

例題　解答：②

中級編　第 28 講　確認問題　解答

正解：①

解説：

２行目 while 文の条件式が True であるとき（変数 x の値が５より小さいとき），次の行の if 条件式の判定に移る。３行目 if 文の条件式では，x の値が３であるときは，if 文の処理が実行され，Three と表示される。x の値が３以外のときは，else 文の処理に入り，x の値を表示する。

x の値は初期値０から５になるまで１ずつ加算されるため，`0 1 2 Three 4` と表示される。なお，x の値が５になったときに while 文の条件式が False となるため，５は表示されない。

```
01 x = 0
02 while x < 5:
03   if x == 3:
04     print('Three')
05   else:
06     print(x)
07   x = x + 1
```

実行結果

```
0
1
2
Three
4
```